

Regulamin korzystania z gogli VR.

1. Szkoła NTSP „Bajka” udostępnia stanowiska pozwalające na korzystanie ze sprzętu oraz programów, aplikacji i filmów do wirtualnej rzeczywistości.
2. Korzystanie ze stanowisk jest nieodpłatne.
3. Każdy Opiekun / Pełnoletni Użytkownik zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz z Ostrzeżeniem Dotyczącym Zdrowia i Bezpieczeństwa Użytkowania Sprzętu.
4. Użytkowanie sprzętu wiąże się z wykonywaniem ruchu, oddziałuje na nasz błędnik, zmysł orientacji, zmysł wzroku oraz słuchu co może skutkować pojawieniem się objawów niepożądanych.
5. Wyrażenie chęci do skorzystania z gogli VR jest równoznaczne ze złożeniem przez Opiekuna / Pełnoletniego Użytkownika oświadczenia, iż zapoznał się on z treścią Regulaminu oraz Ostrzeżeniem Dotyczącym Zdrowia i Bezpieczeństwa Użytkowania Sprzętu, i akceptuje ich warunki.
6. W razie wystąpienia jakichkolwiek niepokojących objawów, należy natychmiast powiadomić o tym nauczyciela oraz przerwać użytkowanie sprzętu.
7. W przypadku wady wzroku zaleca się korzystanie ze sprzętu (gogli VR) w szklach kontaktowych lub okularach.
8. Każdy Użytkownik gogli VR uzyska informację o usłudze, instrukcję jak należy posługiwać się sprzętem oraz wsparcie nauczyciela podczas odbywanej sesji.
9. Za uszkodzenie sprzętu spowodowane nie właściwym użytkowaniem odpowiada osoba korzystająca z tego sprzętu.
10. W części wyznaczonej do odbycia sesji zabrania się spożywania posiłków oraz picia napojów.
11. Wszystkie osoby korzystające z gogli VR zobowiązane są do przestrzegania niniejszego Regulaminu i stosowania się do poleceń nauczyciela.

Ostrzeżenie Dotyczące Zdrowia i Bezpieczeństwa Użytkowania

Każdy Opiekun / Pełnoletni Użytkownik powinien przeczytać i dokładnie zapoznać się ze wskazówkami poniżej, aby zminimalizować ryzyko kontuzji, odczucia dyskomfortu lub uszkodzenia sprzętu.

Osobom posiadającym zaburzenia wzrokowe, psychiatryczne lub mającym problemy z sercem, drgawki, stany epileptyczne lub inne problemy zdrowotne, zaleca się wizytę u lekarza przed skorzystaniem ze stanowisk symulacyjnych.

Poważne przeciwwskazania do użytkowania gogli VR:

Drgawki: Jeśli w przeszłości odnotowano drgawki, utratę świadomości lub inne podobne stany epileptyczne przed korzystaniem z gogli VR zaleca się wizytę u lekarza. Niektóre osoby (około 1 na 4000) mogą odczuwać bóle głowy, drgawki, drgawki epileptyczne, utraty świadomości spowodowane przez jasne rozbłyski i wzory, objawy te mogą występować przy oglądaniu telewizji, graniu w gry video lub doświadczając wirtualnej rzeczywistości, nawet jeśli, nie odnotowano wcześniej przypadków ataku drgawek lub epilepsji. Drgawki takie spotykane są najczęściej u dzieci i młodzieży poniżej 20 roku życia.

Zakłócenia częstotliwości radiowych: Urządzenia emitują fale radiowe, które mogą mieć wpływ na otaczającą elektronikę jak również rozruszniki serca. W przypadku wszczepionego rozrusznika lub innego urządzenia medycznego, nie należy korzystać z zestawu bez uprzedniego skonsultowania się z lekarzem.

Ogólne wskazówki i środki ostrożności:

Należy upewnić się, że okulary są właściwie dopasowane, wygodne, obraz jest pojedynczy i czysty.

Należy pozwolić swoim zmysłom stopniowo dopasować się do wirtualnego świata. Rozglądanie się dookoła, pomoże zauważyć różnicę pomiędzy ruchami w wirtualnym i realnym świecie.

Udane doświadczenie wirtualnej rzeczywistości wymaga dobrego poczucia zmysłu ruchu i równowagi. Nie zaleca się korzystania ze stanowisk w przypadku odczuwania zmęczenia, potrzeby snu, odczucia niestrawności, osłabienia, cierpienia na gorączkę, gripę, bóle głowy, migreny, bóle uszu. Korzystanie w złym stanie może nasilić efekty.

Co każde 20 minut, należy zrobić kilka minut przerwy, nawet jeśli nie odczuwa się takiej potrzeby. Każdy człowiek jest inny, w przypadku dyskomfortu, należy dokonywać częstszych przerw.

Głośne dźwięki mogą spowodować uszkodzenie słuchu. Ze względu na wciągającą naturę wirtualnej rzeczywistości, nie należy używać słuchawek na wysokim poziomie głośności, aby utrzymać świadomość otoczenia i zmniejszyć ryzyko uszkodzenia słuchu.

Należy bezzwłocznie zaprzestać korzystania w przypadku doświadczenia któregośkolwiek z następujących objawów: napady drgawkowe, utrata świadomości, zmęczenie oczu, drganie oczu lub mięśni, ruchy mimowolne, zmienione, niewyraźne lub podwójne widzenie lub inne zaburzenia widzenia, zawroty głowy, dezorientacja, zaburzenia równowagi, zaburzenia koordynacji oko-ręka, nadmierne pocenie się, zwiększenie wydzielania śliny, nudności, zawroty głowy, ból głowy lub oczu, senność, zmęczenie lub jakiekolwiek objawy podobne do choroby lokomocyjnej. Podobnie jak w przypadku choroby morskiej, objawy choroby po symulacyjnej mogą utrzymywać się i nasilać kilka godzin po użyciu. Objawy mogą obejmować te wyżej wymienione oraz senność i obniżoną zdolność wykonywania wielu zadań na raz. Objawy te mogą być przyczyną zwiększonego ryzyka kontuzji w świecie rzeczywistym.

Nie zaleca się ponownego użyciu, do kilku godzin po ustąpieniu objawów. Upewnij się, że stanowisko jest poprawnie skonfigurowane przed ponownym użyciem.

Należy pamiętać o rodzaju treści, przy których wystąpiły negatywne objawy, ponowne ich wyświetlanie może spowodować ich nasilenie.

W przypadku poważnych i utrzymujących się objawów należy udać się na wizytę lekarską.

Granie w gry wideo może spowodować kontuzje mięśni, stawów lub skóry. W przypadku kontuzji podczas gry lub gdy poczuje się takie objawy jak mrowienie, drętwienie, pieczenie lub sztywność należy zaprzestać korzystania i odpocząć kilka godzin. Jeżeli dolegliwości nie ustępują należy udać się na wizytę lekarską.

Zgoda rodzica/opiekuna prawnego

Imię i nazwisko rodzica/opiekuna:

Wyrażam zgodę na korzystanie z gogli VR dziecka:

.....

Oświadczam, że dziecko nie ma żadnych przeciwwskazań zdrowotnych do korzystania z gogli

VR oraz potwierdzam znajomość Regulaminu oraz Ostrzeżenia Dotyczącego Zdrowia i

Bezpieczeństwa Użytkowania i akceptuję jego treść.

.....

Data i podpis rodzica/opiekuna

Zgoda Pełnoletniego Użytkownika

Imię i nazwisko:

Oświadczam, że nie mam żadnych przeciwwskazań zdrowotnych do korzystania z gogli VR oraz potwierdzam znajomość Regulaminu oraz Ostrzeżenia Dotyczącego Zdrowia i Bezpieczeństwa Użytkowania i akceptuję jego treść.

.....

Data i podpis Pełnoletniego Użytkownika